# Муниципальное дошкольное образовательное учреждение

#  «Детский сад № 227»

# Консультация для педагогов на тему:

**Рекомендации по созданию интерактивных игр в MicrosoftPowerPoint**

# Подготовила: воспитатель

# Парфёнова Н. В.

# Ярославль

# 2021 г.

**РЕКОМЕНДАЦИИ ПО СОЗДАНИЮ ИНТЕРАКТИВНЫХ РАЗВИВАЮЩИХ ИГР** *(ИРИ)*.

1. Продумать тему игры, ее правила и содержание.

2. Находим картинки для игры и загружаем в одну папку *(желательно подписать в соответствии с названием игры, чтобы не забыть)*:

\*темы для фонов (в поисковой строке вводим *«Рамки для презентаций по теме…»* или *«фон для презентации по теме…»*)

\*картинки для самой игры

\*гиф картинки *(анимированные)*.

3. Иногда картинки приходится обрезать с помощью программы Paint.

Для этого запускаем программу, нажимаем Файл и Открыть.

Выбираем нужную картинку из Папки и нажать на кнопку Открыть. Появляется картинка, которую следует обрезать.

На вкладке Файл выбираем Выделение - появится на выбор: Прямоугольная область или Произвольная область *(выбираем, что больше подходит)*.

Ставим курсор на картинку и выделяем нужную область на картинке – после отпускания появится пунктирная линия, нажимаем Обрезать.

Снова нажимаем на Файл и Сохранить как…присваиваете новое имя картинке и выбираете Папку, нажать Сохранить. Новая картинка в нашей папке.

4. Когда все картинки готовы, запускаем программу **MicrosoftPowerPoint**. Открываем новый документ. **Создаем** первый слайд – титульный лист. Выбираем шаблон Пустой слайд.

Нажимаем правой кнопкой на слайде и выбираем Формат фона. Во вкладке заливка нажимаем Рисунок или текстура, потом на Файл. Открываем нашу Папку и выбираем картинку для титульного листа и нажимаем Вставить.

Наш фон теперь имеет вид картинки. Если картинка больше или меньше слайда, то измените ее в Параметрах растяжения *(выставить значения 0%)*.

5. Добавляем еще слайды и таким же образом меняем их фон *(см. пункт 4)*.

6. Начинаем работать над содержанием игры. На вкладке Вставка нажимаем Рисунок и выбираем из нашей Папки нужную картинку или несколько картинок и нажимаем Вставить.

Если нажать на картинку и во вкладке Формат рисунка нажать Перекрасить-Установить прозрачный цвет. Теперь на нашем слайде есть картинки им нужно придать действие.

Заходим во вкладку Анимация – Настройки анимации. Нажать на картинку, которую будем анимировать и справа от слайда появится кнопка Добавить эффект. Выбираем нужный нам эффект *(Вход, Выделение, Выход или Путь перемещения)* – например, Выход – Исчезновение.

Дальше надо установить триггер – для этого нажимаем справа на стрелочку от Рисунка 3 и выбираем Время.

Открывается окно Исчезновение. Выставляем Переключатели – Начать выполнение эффекта при щелчке.

Выбираем рисунок, при нажатии которого будет исчезать картинка (эффект анимации может происходить или при нажатии самой этой картинки или другой картинки- в зависимости от задания игры, заме выбираем По щелчку или С предыдущим и кнопку Ок.

Таким образом, задаем эффекты анимации для других картинок. Картинки могут вращаться, передвигаться, появляться, увеличиваться в размерах, менять цвет контура и т. п. Выбирайте на свой вкус в зависимости от правил игры. Проверить эффект анимации можно нажав на кнопку Показ слайдов.

7. В игру можно добавить звук. Нажимаем Вставка – Звук – Запись звука *(если хотите сразу записать голос, можно выбрать из файлов)*.

Записываете голос и настраиваете таким же образом, как и эффект анимации.

8. Для того, чтобы в игру были управляющие кнопки, например, стрелки, возврат в меню или домой, нажимаем Вставка – Фигуры – Управляющие кнопки. Выбираем нужную кнопку,например, Домой.

Теперь необходимо ее настроить. Появляется Настройка действий – Перейти по гиперссылке – Слайд – *(выбрать слайд с выбором игр - меню)* – Ок. Скопируйте кнопку Домой и добавьте на все следующие слайды. Теперь нажимая на Домой вы будете возвращаться на слайд с выбором игр.

9. В конце игры на последнем слайде можно вставить картинку *(так же, как обычные картинки)* в формате Gif – которая уже имеет анимацию – например, салют или прыгающий смайлик.

При **создании интерактивно** - обучающих игр вам так же могут пригодиться статья: Литвиновой Светланы Ивановны «Мастер-класс: **создание интерактивной** игры для дошкольников в программе «Презентация **MicrosoftPowerPoint**»